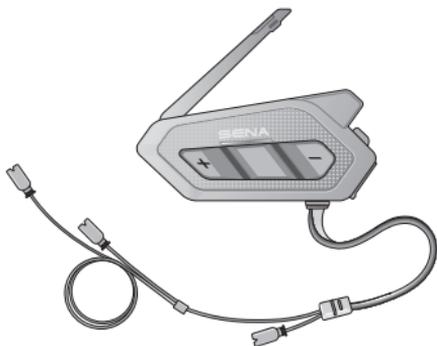


SENA



SPIDER RT 1

MOTORCYCLE MESH COMMUNICATION SYSTEM

HD SPEAKERS

KURZANLEITUNG

■ Herunterladbare Sena-Software

Laden Sie die **App SENA MOTORCYCLES** im **Google Play Store** oder **App Store** herunter.



SENA MOTORCYCLES

Laden Sie unter **sena.com** Folgendes herunter.



Firmware-



Sena Device Manager

- Firmware-Aktualisierung
- Gerätekonfigurations-Einstellungen



**Kurzanleitung,
Benutzerhandbuch**

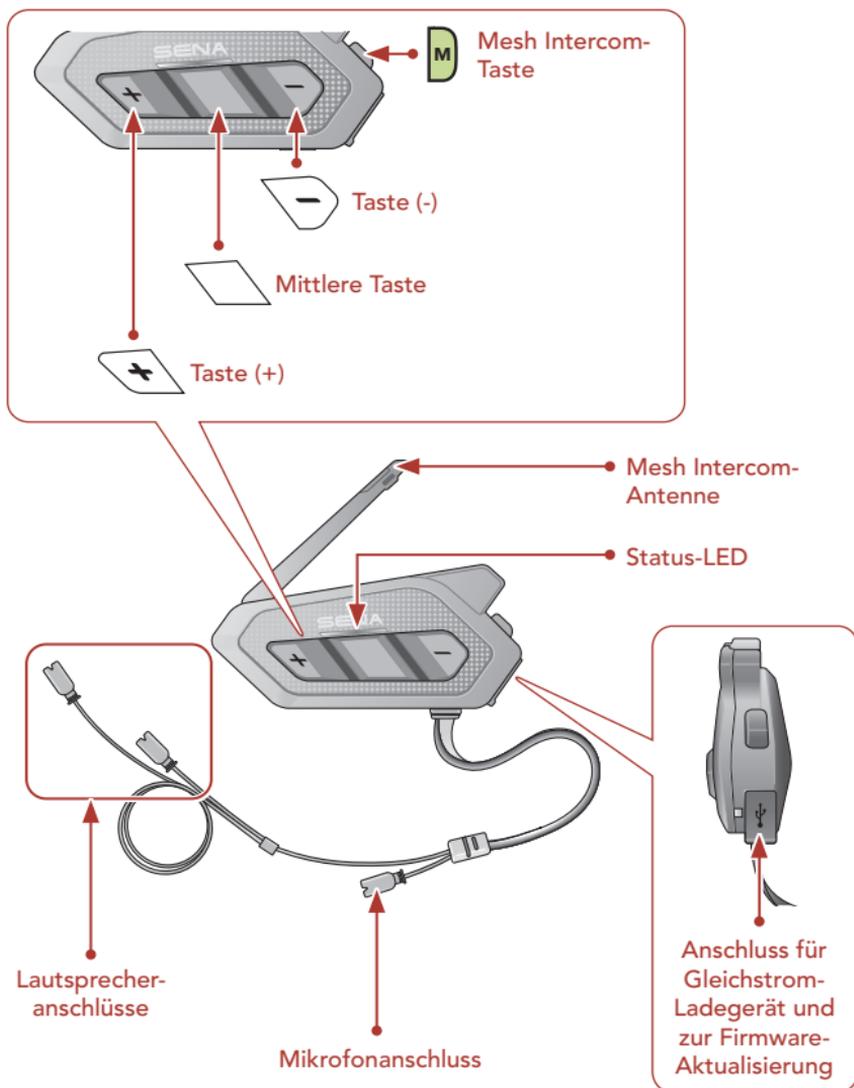
Folgen Sie uns auf Facebook, YouTube, Twitter und Instagram, um auf dem Laufenden zu bleiben und wertvolle Tipps zu erhalten.

SENA

SENA Technologies, Inc.
Kundendienst: sena.com

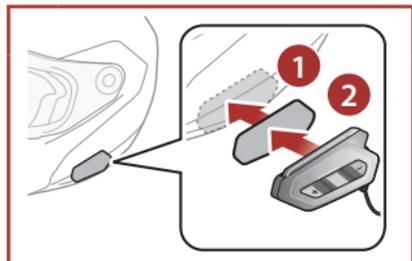


■ Produktdetails

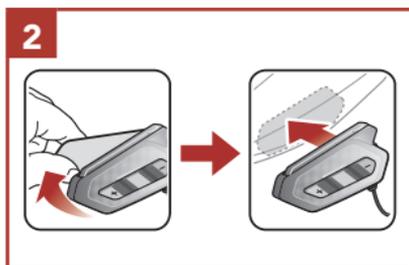
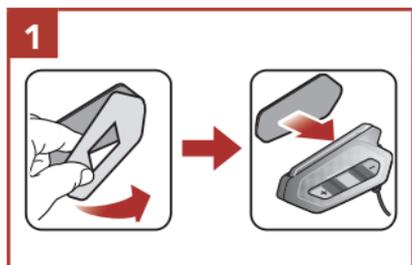


■ Installation

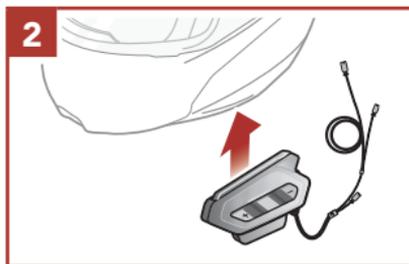
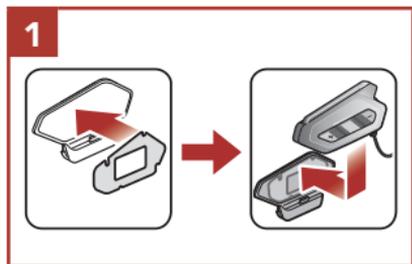
Klettverschlüsse für die Befestigung der Haupteinheit verwenden



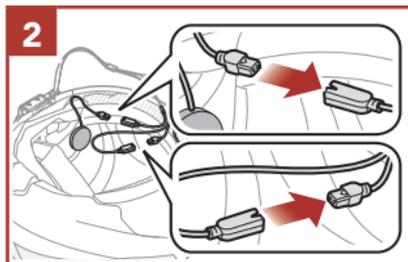
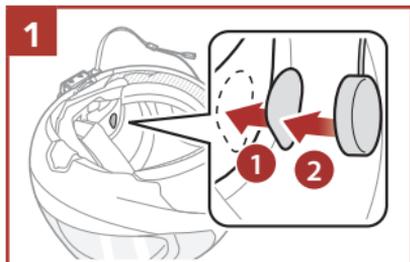
Doppelseitiges Klebebandes für die Befestigung der Haupteinheit verwenden



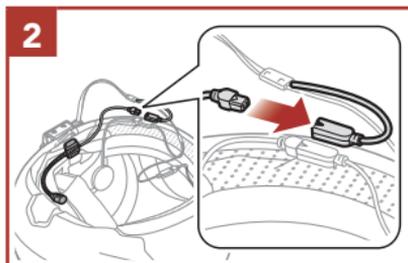
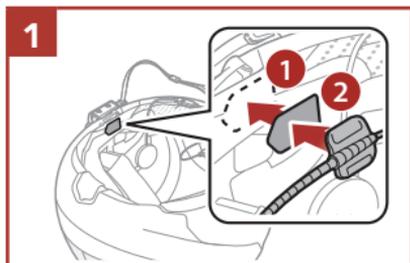
Klemmplatte für Haupteinheit verwenden



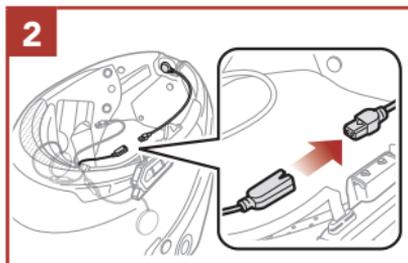
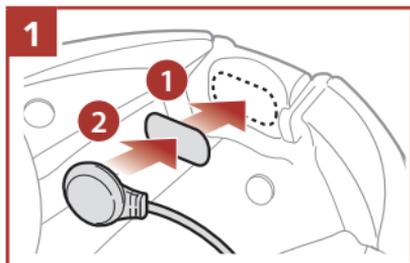
Installieren der Lautsprecher



Kabelgebundenes Bügel-Mikrofon anbringen



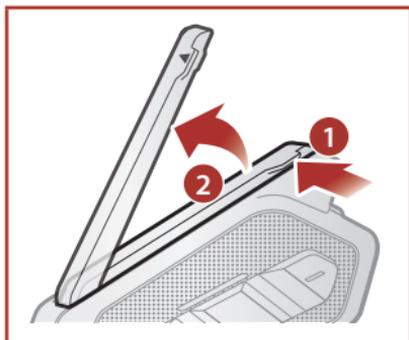
Kabelgebundenes Mikrofon anbringen



- Weitere Informationen zur Installation finden Sie im Benutzerhandbuch.

Mesh Intercom-Antenne

Ziehen Sie die Mesh Intercom-Antenne leicht nach innen, um sie auszuklappen.



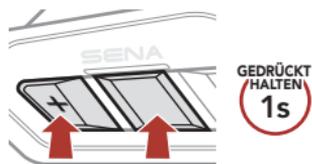
Legende zu den Symbolen

ANTIPPEN 1x Taste so oft wie angegeben antippen

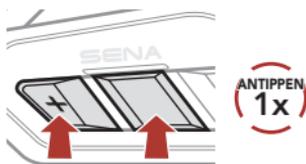
GEDRÜCKT HALTEN 10s Taste so lange wie angegeben gedrückt halten

Grundlegende Bedienung

Einschalten



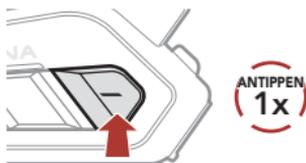
Ausschalten



Lautstärke erhöhen

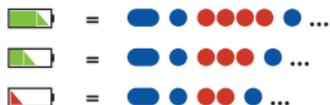


Lautstärke senken



Überprüfung des Akkuladezustands

Einschalten

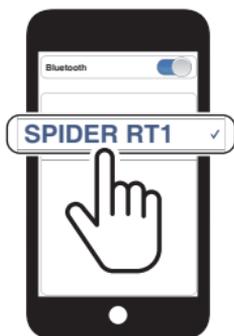


Handy koppeln

Beim ersten Einschalten des Headsets:



- ② Wählen Sie in der Liste der erkannten Bluetooth-Geräte den Eintrag **SPIDER RT1** aus.



- Weitere Informationen zum Koppeln von Handys finden Sie im Benutzerhandbuch.

■ Verwendung des Telefons

Anruf annehmen



ANTIPPEN
1x

Anruf beenden



GEDRÜCKT
HALTEN
2s

Anruf ablehnen



GEDRÜCKT
HALTEN
2s

Sprachwahl



GEDRÜCKT
HALTEN
3s im
Standby-
Modus

■ Steuerung der Musikwiedergabe

Wiedergabe/Pause



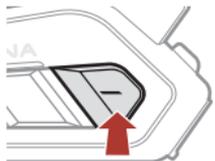
GEDRÜCKT
HALTEN
1s

Nächster Titel



GEDRÜCKT
HALTEN
1s

Zum vorherigen Titel wechseln



GEDRÜCKT
HALTEN
1s

Mesh Intercom™

Open Mesh™: Kommunikation innerhalb desselben Kanals.

Group Mesh™: Kommunikation innerhalb derselben privaten Gruppe.

- Weitere Informationen zum **Mesh Intercom** finden Sie im Benutzerhandbuch.

Mesh Intercom einschalten



ANTIPPEN
1x



 blinkt



„Mesh Intercom einschalten,
Open Mesh, Kanal 1“

Mesh Intercom ausschalten



ANTIPPEN
1x



„Mesh Intercom
ausschalten“

Hinweis: Wenn das **Mesh Intercom** aktiv ist, stellt das **SPIDER RT1** automatisch eine Verbindung mit in der Nähe befindlichen **SPIDER RT1**-Nutzern her. Das Headset nutzt anfänglich **Open Mesh** (Standard: Kanal 1).

■ Open Mesh

Kanaleinstellungen (standardmäßig Kanal 1) in Open Mesh

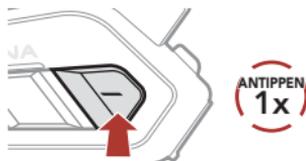
- ① Rufen Sie die **Kanaleinstellung** auf.



- ② Navigieren Sie zwischen Kanälen.
(1 → 2 → ●●● → 8 → 9 → Verlassen → 1 → ●●●)



oder



- ③ Speichern Sie den Kanal.



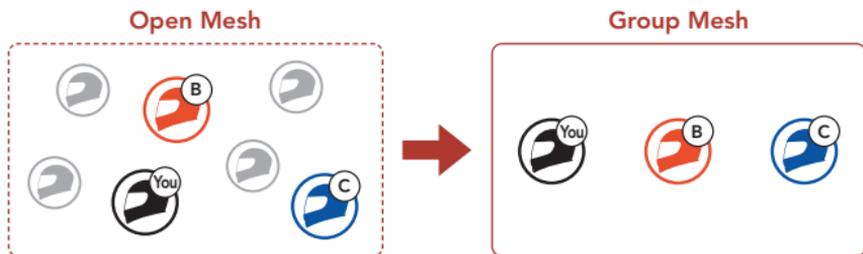
Hinweis: Sie können den Kanal mit der **App SENA MOTORCYCLES** ändern.

Group Mesh

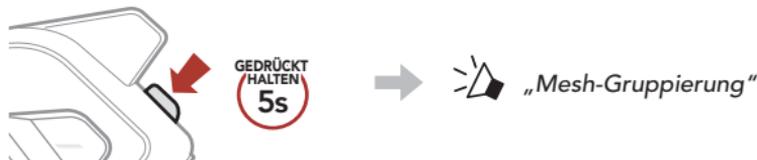
Bei einem **Group Mesh** handelt es sich um eine geschlossene Group Intercom-Funktion. Benutzer können die Gruppenkommunikation über die Sprechanlage verlassen oder ihr (wieder) beitreten, ohne die einzelnen Headsets koppeln zu müssen.

1) Group Mesh erstellen

Zum Erstellen eines **Group Mesh** sind **mindestens zwei Open Mesh-Benutzer** erforderlich.



- 1) **Benutzer (Sie, B und C)** starten die **Mesh-Gruppierung**, um ein **Group Mesh** zu erstellen.

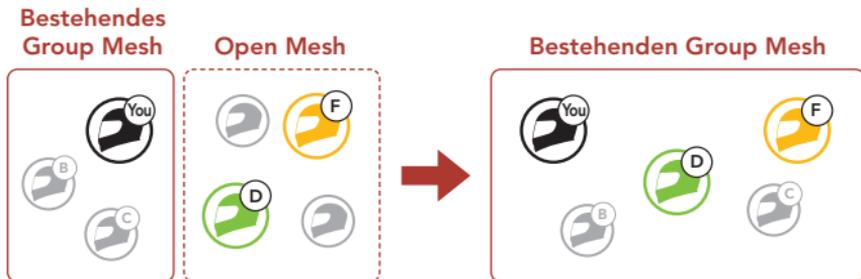


- 2) Wenn die **Mesh-Gruppierung** abgeschlossen ist, wird den **Benutzern (Ihnen, B und C)** eine Sprachansage über das Headset vorgespielt, da von **Open Mesh** auf **Group Mesh** umgeschaltet wird.



2) Bestehendem Group Mesh beitreten

Einer der **aktuellen Benutzer** in einem **bestehenden Group Mesh** kann den **neuen Benutzern (einem oder mehreren)** im **Open Mesh** erlauben, dem **bestehenden Group Mesh** beizutreten.



- ① **Einer (Sie) der aktuellen Benutzer** in einem **bestehenden Group Mesh** und die **neuen Benutzer (D und F)** im **Open Mesh** starten die **Mesh-Gruppierung**, um dem **bestehenden Group Mesh** beizutreten.

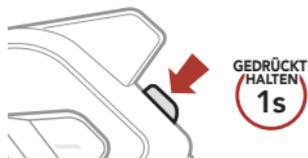


- ② Wenn die **Mesh-Gruppierung** abgeschlossen ist, wird den **neuen Benutzern (D und F)** eine Sprachansage über das Headset vorgespielt, da von **Open Mesh** auf **Group Mesh** umgeschaltet wird.



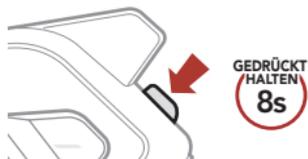
Mikrofon aktivieren oder deaktivieren (standardmäßig aktiviert)

Benutzer können das Mikrofon während einer Kommunikation in einem **Mesh Intercom** aktivieren/deaktivieren.



Mesh zurücksetzen

Wenn ein Headset im **Open Mesh** oder **Group Mesh** das **Mesh** zurücksetzt, kehrt es automatisch in den Modus **Open Mesh (standardmäßig Kanal 1)** zurück.



Konfigurationsmenü

Konfigurationsmenü aufrufen



GEDRÜCKT
HALTEN
10s



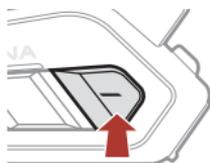
„Konfigurationsmenü“

Zwischen Menüoptionen navigieren



ANTIPPEN
1x

oder



ANTIPPEN
1x

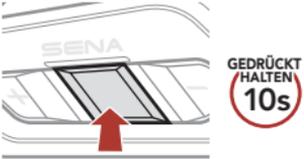
Menüoptionen ausführen

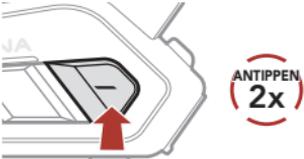


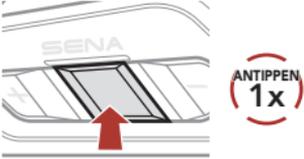
ANTIPPEN
1x

Fehlersuche

Zurücksetzen

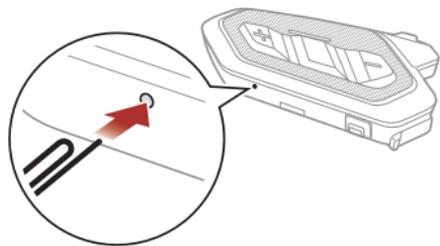
- 

① **GEDRÜCKT HALTEN 10s** →  „Konfigurationsmenü“
- 

② **ANTIPPEN 2x** →  „Werkseinstellungen“
- 

③ **ANTIPPEN 1x** →  „Headset zurücksetzen, auf Wiedersehen“

Reset bei Fehlfunktion



Hinweis: Durch ein **Reset bei Fehlfunktion** wird das Headset nicht auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.

Schnellübersicht

TYP	BEDIENUNG	TASTENBEFEHLE
 Grundlegende Bedienung	Einschalten/ Ausschalten	   
	Lautstärke erhöhen/ Lautstärke senken	 oder  
 Mobiltelefon	Anruf annehmen	 
	Anruf beenden	 
	Anruf ablehnen	 
	Sprachwahl	 
 Musik	Musik wiedergeben/ pausieren	 
	Nächster Titel	 
	Zum vorherigen Titel wechseln	 

TYP	BEDIENUNG	TASTENBEFEHLE
 Mesh Intercom™	Mesh Intercom ein/aus	 
	Kanaleinstellungen	 
	Mesh-Gruppierung	 
	Mesh zurücksetzen	 
	Mikrofon aktivieren/ deaktivieren	 